

NIEUWSBRIEF

DORPSFEEST

11 T/M 17 JUNI 2023



April 2023

Hierbij de laatste nieuwsbrief voor de feestweek van Rutten 70 jaar. In de komende weken zal namelijk de schoolkrant, het uitgebreide programmaboekje, bij jullie op de mat vallen.

Wat vinden wij het fantastisch om te horen dat de verschillende straten elkaar weten te vinden en al druk zijn met de verschillende onderdelen!

In deze nieuwsbrief vinden jullie een compleet overzicht van wat wij van de groepen verwachten.

Bouwwerken en straatversiering – hele week

In de afbeelding hiernaast is nogmaals de locatie van de bouwwerken per groep te zien.

De bouwwerken mogen geplaatst worden vanaf vrijdag 9 juni 19:00

uur. Alles moet klaar staan voor **zaterdagavond 18:00 uur**.

Het afbreken van de bouwwerken dient na de feestweek plaats te vinden. Dit betekent na zaterdagavond 17 juni, maar vóór maandagavond 19 juni 21:00 uur.

Er is geen minimale of maximale hoogte van het bouwwerk tijdens het jubileum, houd echter wel rekening met de veiligheid.

Voor de puntentelling zal apart gekeken worden naar de bouwwerken en de straatversiering. Bij de straatversiering geldt dat er punten gegeven worden voor de versiering IN het dorp. Bij zowel de straatversiering als de bouwwerken wordt gekeken naar creativiteit, thema en originaliteit!



Dit alles wordt gejureerd op de eerste dag van de feestweek, **zondagmiddag 11 juni**. De burgemeester van de Noordoostpolder zal samen met de directrices van de scholen uit Rutten een rondgang maken door het dorp om alles te bewonderen. Let op: per groep zijn er een aantal mensen nodig om toelichting bij het bouwwerk en de straatversiering te geven!

Klassenfoto's – zondagmiddag 11 juni

Na de brunch worden er klassenfoto's gemaakt. Zorg ervoor dat er zoveel mogelijk mensen van jouw groep in teamkleur op de foto staan en pak zo de meeste punten! De fotograaf wordt door ons geregeld! Het precieze tijdstip van de klassenfoto's zal vermeld staan in de schoolkrant.

NIEUWSBRIEF

DORPSFEEST

11 T/M 17 JUNI 2023



Slagbal – maandagavond 12 juni

In de bijlage zit het spelreglement voor het slagbaltoernooi. Het is belangrijk dat de deelnemers deze bijlage goed doorlezen!

Samenstelling : 2 slagbalteams per kleur (**15 personen per team**), in de leeftijdscategorie:

12-20	5 personen
21-40	5 personen
40+	5 personen

Extra punten te verdienen : 1. Optreden cheerleaders. Het optreden mag maximaal 2 minuten duren.
2. Mascotte. Een slagbalteam zonder mascotte is tenslotte als Rutten 70 jaar zonder feesttent op de ijsbaan. 😊

Duur wedstrijden : 20 minuten per wedstrijd.

Bonte avond – dinsdagavond 13 juni

De bonte avond zal tijdens het eerste uur in het teken staan van de basisschoolkinderen, om 20:00 starten vervolgens de andere optredens.

Let op: De deelnemers zijn vanaf 20:00 12+, iedereen jonger dan 12 mag natuurlijk wel in de tent aanwezig zijn om te genieten van de optredens

Playback basisschool

Start : 19:00

Duur optreden : 5 - 7 minuten

Samenstelling : Minimaal 5 jongens en 5 meisjes

Bonte avond:

Start : 20:00

Duur optreden : 12 - 15 minuten

Samenstelling: : Uit elke onderstaande leeftijdscategorie doen er minimaal 3 mensen mee
12 tot 18 jaar
18 tot 30 jaar
30 tot 50 jaar
50+ jaar

Oefenen:

Op dinsdagmiddag 13 juni is er gelegenheid om als groep te oefenen op het podium voor de bonte avond, beide optredens kunnen tijdens dit moment geoefend worden. Onderstaande tijdens staan hiervoor gepland:

Team blauw	14.30	Team geel	16.00
Team groen	15.00	Team paars	16.30
Team oranje	15.30		

Tijdens de bonte avond kan gebruik worden gemaakt van een beamer (3m breed, 4 m hoog).

NIEUWSBRIEF

DORPSFEEST

11 T/M 17 JUNI 2023



Schriftelijke overhoring – donderdagavond 16 juni

Op donderdagavond nemen de groepen het tegen elkaar op tijdens de DORPSPUBQUIZ! De pubquiz wordt gespeeld met Kahoot. Elke groep mag met een onbeperkt aantal teams van 4-6 personen meespelen.

Let op: hoe meer teams van jou groep meedoen aan de pubquiz, hoe meer kans je maakt om de meeste punten te pakken deze avond!

Vooraf opgeven is niet nodig!

Aanvang : 20:00

Voor wie : 12+

Zaterdagmiddagactiviteit – zaterdagmiddag 17 juni

De zaterdagmiddagactiviteit wordt tijdens deze jubileumweek verzorgd door carnavalsvereniging De Leut d'elvers. Er zijn tijdens deze activiteit punten te verdienen!

Verdere informatie over deze activiteit blijven wij jullie nog verschuldigd.

Meer informatie volgt in de schoolkrant!

Zijn er naar aanleiding van deze nieuwsbrief nog vragen of onduidelijkheden over de activiteiten tijdens de feestweek en wat er van jullie als groep verwacht wordt? Mail ons dan! Wij zijn te bereiken via feestcommissie@ruttenop.nl.

Met vriendelijke groeten,

Feestcommissie jubileum 70 jaar Rutten

Suzan de Bont, Denise Stoop-Ferdinands, Klasiena Visser, Marisa Heins, Manon Maas, Gijs Mulder, Saakje Schuttenbeld, Marlies Plomp, Stan de Brabander, Frans Backx, Arnold Prins, Klaas Jan Mulder, Dick Groot-Roessink, Mart van Aart, Hannie Maas, Rick Schoenaker en Serge Gaus

Bijlage - sportavond 12 juni 2023

Beste Scholieren,

Om de feestweek sportief te beginnen gaan we ons fijn in het zweet werken. De sportavond komt eraan! We gaan **SLAGBALLEN!**

Jullie worden verwacht om 19:00 uur achter de feesttent, op de ijsbaan. Volgens de planning wordt rond 21:30 uur de laatste wedstrijd gestart. Ieder team speelt 4 wedstrijden van 20 minuten. De punten worden bekend gemaakt en volgens 'doelsaldo' berekend. Het team met de hoogste score krijgt de punten voor de 1e plaats volgens de puntenverdeling die week.

Let op! Er zijn extra punten te verdienen: iedere kleur heeft een groepje cheerleaders die een show gaan geven in de pauze van het slagbaltoernooi. Het optreden mag maximaal 2 minuten duren. Het optreden hoeft niet uitgevoerd te worden door de slagbalspelers, iedereen mag meedoen! De score voor het optreden wordt bij de score van het slagballen opgeteld.

Een slagbalteam en cheerleaders zijn natuurlijk niet compleet zonder mascotte! Ook hiervoor zijn extra punten te verdienen!

TEAMSAMENSTELLING

2 slagbalteams per kleur (**15 personen per team**), in de leeftijdscategorie:

12-20	5 personen
21-40	5 personen
40+	5 personen

Het slagbal dat we vanavond spelen heeft misschien meer weg van honkbal. Als organisatie hebben we de regels zelf opgesteld en aangepast, zodat dit het beste uitkomt wat betreft de grootte van de teams en velden en de complexiteit van de regels.

SPELUITLEG

Op het veld staan 4 honken. De bal wordt geslagen vanaf het 'thuishonk' en de slagspeler moet langs alle honken weer terug bij het thuishonk zien te komen. Als hij/zij bij het 'thuishonk' aankomt verdient het team aan slag 1 punt. De slagspeler mag dit in etappes doen. Als de slagspeler in één keer de ronde kan rennen noemen we dit een 'Home Run' en verdient het team 3 punten.

Als de bal geslagen wordt, probeert het veldteam de bal te vangen. Bij een vangbal levert dit 1 punt op voor het veldteam. De bal moet zo snel mogelijk bij de 'Brander' komen. Dit is een veldspeler bij het thuishonk die de bal kan 'branden'. Wanneer de bal gebrand wordt, is elke slagspeler die niet bij 1 van de 4 honken staat af. De slagspeler sluit dan achteraan in de rij van slagspelers en heeft geen punten verdiend.

Duo rennen

Een team bestaat uit 15 spelers. Wanneer je op de bank zit kan het best lang duren voor je in actie mag komen. Daarom gaan we rennen in duo's. 1 van de 2 spelers slaat en beide spelers gaan richting het eerste honk. Het duo hoeft niet samen te blijven maar mogen apart van elkaar rennen. De speler die weer aankomt bij het thuishonk of die af is, sluit weer achteraan in de rij en vormt dan een duo met diegene naast zich.

OVERIGE SPELREGELS

- De bal wordt door de slagspeler zelf opgegooid.
- De slagspeler krijgt 3 pogingen om de bal weg te slaan.
- Na de 3e poging moet er gelopen worden.
- Er mogen maximaal 4 spelers per honk staan wanneer er gebrand wordt. Een volgende speler die bij het honk aankomt, is af.
- Een veldspeler mag een slagspeler niet hinderen of aftikken wanneer de veldspeler de bal heeft.
- Het plankje of de knuppel **moet na de slag in de korf!** Gebeurt dit niet en blijft de knuppel/plankje in zijn geheel in de gemarkeerde cirkel, dan mag de slagspeler zichzelf corrigeren om deze toch in de korf te leggen. Wanneer de knuppel/plankje niet in zijn geheel in de cirkel ligt spreken we van gevaarlijk spel (voor omstanders) en is de slagspeler direct af. Let op! In alle bovengenoemde situaties gaat het spel wel verder voor het slagteam en veldteam.
- Er mag gewisseld worden van knuppel naar plankje.
- Je mag terug naar het vorige honk. Maar er mogen nooit meer dan 4 spelers op 1 honk staan.
- De slagspelers mogen pas rennen wanneer de bal buiten de slagcirkel wordt geslagen.
- De bal moet binnen de zij-lijnen (stippellijnen) van het veld landen (lijn=in). De bal mag wel over de lijn rollen. De slagspeler die 'uit' slaat krijgt nog wel zijn/haar overige pogingen. Bij een 'uit' slag mag er niet door de anderen gelopen worden. Bij de 3e poging uit is de slagspeler af en sluit achteraan. De slagspelers die zijn gaan lopen moeten dan terug naar de honk waar ze vandaan kwamen.
- Iedereen dient buiten de slagcirkel te staan wanneer er geslagen wordt.



